



Rally do Conhecimento

Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



EDITAL DE INSCRIÇÃO

O QUE É O RALLY DO CONHECIMENTO DA ESCOLA EA&TI?

É um evento da Escola de Arquitetura, Engenharia e Tecnologia da Informação que busca desenvolver o trabalho em equipe e a colaboração entre os pares, num ambiente lúdico e descontraído, com a finalidade de reforçar o aprendizado de temas relevantes a realidade do estudante do Nível Superior, por meio do uso de metodologias ativas. Os estudantes, agrupados em equipe de 3 (três) alunos, serão desafiados a encontrar soluções para as questões envolvendo situações-problema e estudos de caso, de temas da realidade brasileira e mundial.

OBJETIVOS

Realizar as etapas do Rally do Conhecimento, formado por **duas fases**, a primeira no qual os estudantes agrupados em equipe de 3 (três) alunos, percorrem um circuito de 5 postos de controle respondendo a 4 questões de múltipla escolha de formação geral, com assuntos da realidade brasileira e mundial, em cada posto, totalizando 20 (vinte) questões, dentro do tempo máximo de 1h30min. Nesta edição do evento, os alunos utilizarão o aplicativo (*App*) *Android* – **Rally AE&TI** para o acesso às questões. A segunda fase do evento é um desafio que terá 1h30min de duração e cujas instruções serão divulgadas somente no dia do evento.

USO DO APP ANDROID RALLY AE&TI

O início do Rally ocorrerá com a liberação de uma **senha**, comum a todos os participantes, divulgada pelo apresentador do evento e que liberará a seção para a **Fase 1**.

Após a digitação da senha, cada time visualizará o **posto de controle** em que iniciará a atividade. Em cada posto de controle:

- a) O time deverá acessar o **QR Code** para liberação das questões no *App*. O próprio aplicativo conterá esta função, não havendo necessidade de instalação prévia. Os times



Rally do Conhecimento

Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



deverão responder as questões no próprio aplicativo. Ao encerrar, será mostrado o próximo posto de controle.

- b) Voltar ao item (a) até completar o circuito de 5 postos de controle, completando assim a fase 1.

SOBRE O EVENTO

Quando: **21 de outubro de 2017 (sábado)**

Local: **Prédio 32 – Av. Brigadeiro Luís Antônio, 1089**

Horário e Programação:

- | | |
|----------------------------|---------------|
| • Check-in | 08h00 - 08h45 |
| • Abertura | 09h00 – 09h15 |
| • Fase 1 | 09h15 - 10h45 |
| • Preparação Fase 2 | 10h45 - 11h15 |
| • Fase 2 | 11h15 - 12h45 |
| • Resultado | 12h45 – 13h30 |

REGULAMENTO

1. **Objetivo:** Cumprir o **Rally** formado por duas fases, sendo a primeira formada por um circuito composto por 5 postos, dentro do tempo máximo de 1h30min. A equipe deverá responder a 4 questões de múltipla escolha de conhecimentos gerais, em cada posto, totalizando 20 questões. A segunda fase é um desafio, cujas instruções serão liberadas somente no dia do evento.
2. **Participantes:** Alunos regularmente matriculados nos cursos da Escola de Arquitetura, Engenharia e Tecnologia da Informação. Os alunos interessados deverão formar equipes de 3 (três) alunos, todos da mesma turma e realizar inscrição prévia conforme descrito no próximo item.



Rally do Conhecimento

Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



3. **Inscrições:** Deverá ser feito entre os dias **2 a 15 de Outubro de 2017** por meio do aplicativo **App Rally AE&TI** disponível no **Google Play**. Para o primeiro acesso ao aplicativo, o líder do time, deverá fornecer, e-mail, senha e os dados dos integrantes do time (RA – Registro Acadêmico e nome completo). Para a inscrição os alunos deverão:

- Formar times de 3 (três) alunos;
- Criar uma identificação (Nome do time) – evitar nomes com duplos sentidos ou ofensivos, isso acarretará recusa da inscrição;

Importante que os alunos observem as seguintes regras para formar seus times:

- Todos os alunos devem estar regularmente matriculados e serem da mesma turma do curso regular / presencial.
- Nenhum aluno poderá ser inscrito em mais de um time.
- O nome do time deve ser único. Não serão aceitos nomes iguais ou assemelhados.
- Em caso de já existir um nome similar, a comissão entrará em contato informando este ocorrido e propondo uma solução.
- O nome do time não poderá utilizar referências de cunho político, racial, religioso ou que possam ser considerados ofensivos a honra e a ordem.

Após o registro da candidatura do time, a Comissão Organizadora fará a validação dos dados e sendo confirmada a inscrição, o representante do time receberá no e-mail informado, uma mensagem de confirmação da Inscrição. Caso a inscrição apresente irregularidades, será enviada uma mensagem informando o problema e comunicando a recusa da candidatura.

4. **Times:** Após a confirmação de inscrição pela comissão organizadora, o time deverá apresentar-se no dia do evento, no saguão do prédio 32 do Campus Brigadeiro (Av. Brigadeiro Luiz Antônio, 1089), para realização do **Check-in**, munidos de **documento com foto e com o aplicativo já instalado no celular de ao menos um dos integrantes do time. A falta dos itens anteriormente citados ocasionará a eliminação do time no Rally.**

5. **Check-in:** Será realizado no saguão principal do prédio 32 da Brigadeiro. Todos os membros do time deverão estar presentes. A validação de localização será feita por



Rally do Conhecimento

Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES



geolocalização pelo aplicativo. O líder do time deverá se apresentar no **Check-in** para retirada do **código de desbloqueio** do aplicativo que será usado para liberação da Fase 2.

6. Obrigações dos times:

- Possuir pelo menos um celular com sistema operacional Android e o aplicativo Rally EA&TI instalado;
- Decidir sobre as respostas para cada questão apresentada;
- Cumprir o Rally composto por duas fases de 1h30min.

7. **Declaração:** Os alunos que necessitarem de declaração de presença e participação no evento, poderão fazer a solicitação no momento do **Check-in** e a receberão no final do evento através da equipe de apoio do evento (esta declaração não poderá ser utilizada para solicitação de horas de atividades, pois as horas pela participação no evento serão informadas pela comissão organizadora a Secretária Geral).

8. **Vencedores do Rally:** Vencerá o *Rally* o grupo que conquistar o maior número de pontos, levando-se em conta a quantidade de acerto de questões. O critério de desempate, caso necessário, para os 3 primeiros lugares, será o menor tempo para responder as questões na fase 1, considerando os minutos, segundos e milésimos de segundos.

9. **Premiação:** Será atribuído 0,50 (meio) ponto de reconhecimento aos integrantes do grupo que realizar o mínimo de 40% de acerto do total de 60 pontos validados na apuração. Este 0,5 ponto será adicionado em todas as avaliações regimentais das disciplinas presenciais regulares do aluno (não valem para EAD e DEP/ADAP) e serão informadas as equipes pelos Coordenadores dos respectivos cursos. As três primeiras colocações receberão troféus e medalhas:

1ª Colocado (Ouro): Troféu e medalhas de ouro para os integrantes.

2ª Colocado (Prata): Troféu e medalhas de prata para os integrantes.

3ª Colocado (Bronze): Troféu e medalhas de bronze para os integrantes.

10. **Horas de atividade:** A cada aluno participante do evento, com presença comprovada



Rally do Conhecimento

Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES



pela assinatura no ato do cadastramento, serão computadas automaticamente 30 (trinta) horas de atividades complementares na categoria obrigatória.

11. Prêmios Especiais:

- **Melhor caracterização (Vestuário, maquiagem, acessórios etc.):** Troféu – Melhor caracterização e medalhas individuais para os participantes.
- Os dez primeiros times melhor caracterizados receberão 10 pontos a mais no total de acertos das questões do *Rally*.
- **Equipe mais animada:** Troféu e medalhas para o time vencedor.

A comissão julgadora para as duas categorias será composta por professores dos cursos selecionados pela comissão organizadora.

12. **Prazo de Inscrições:** As vagas são limitadas a **330** equipes e as inscrições ocorrerão, impreterivelmente, da 0h do dia 02/10/2017 até 23h59 do dia 15/10/2017 ou até atingir o número máximo de times. Devido a questões técnicas, não serão aceitas inscrições após o dia 15/10/2017.

13. **Imprevistos:** Casos omissos ou não previstos neste edital serão avaliados e decididos pela Comissão Organizadora do Evento.

14. **Dúvidas:** Poderão ser esclarecidas com a equipe de apoio ou com os Professores identificados com o colete personalizado do evento.

15. **Emergências:** Devem ser acionadas as equipes de Segurança, de Bombeiros e de Saúde presentes no local.

Recomendações Importantes:

- Leiam com atenção o regulamento.
- Evitem transportar bolsas ou utensílios que possam atrapalhar sua locomoção.
- Alunos portadores de necessidades especiais devem comunicar com antecedência a organização do evento para que sejam proporcionadas as condições necessárias para sua participação.

Rally do Conhecimento



Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



- A lanchonete da praça de convivência do Prédio 32 estará atendendo aos interessados.
- Para atingir os objetivos, fica mais fácil se houver determinação, comprometimento, engajamento, garra e motivação. É um momento único para reunir seu time, planejar, organizar e decidir a melhor estratégia para a tomada de decisão. Estes são desafios constantes dos profissionais de hoje.